附件二

“英特尔杯”全国大学生软件创新大赛《参赛项目计划书》（模板）

 大赛组委会要求：参赛团队的项目计划书应包括（不限于）以下部分，并按照模板的顺序，进行描述。《项目计划书》的总长度（包括图表）不得超过6页（A4五号字）Word文档，以下百分比为各节参考篇幅比例。

 参赛团队可以在项目实施的过程中（如初赛，复赛，决赛等），以追加附件的形式汇报该项目计划的实施情况，描述计划的目标是否达成，并提供与评分标准中提及的考察点相关的验证材料和数据以作为评分的参考。

一、参赛作品概述（5%）

 用中英文双语（国外团队仅需提交英文版）作项目简要概述，阐述项目的动机、功能、创新性等主要属性，限定500字以内。

二、参赛作品构思的创意与价值（45%）

 （1）背景：问题领域

 （2）问题：选题的动机与目的

 （3）研究：市场调查和评价结论

 （4）创意：参赛作品的构思描述

 （5）功效：最终呈现给用户的实际功效

 （6）评价：对创新的深度与广度的自我评价

二、参赛作品的目标实现形式（20%）

 （1）参赛作品的最终呈现形式

 （2）参赛作品的主要功能描述

 （3）参赛作品的实用性和未来可扩展性分析

三、参赛作品目标实现的可行性（20%）

 （1）参赛作品的主要技术路线

 （2）参赛作品的核心技术关键与实现可行性

 （3）参赛团队的资源可行性

四、团队组成与角色分工（5%）

五、项目时间进度表（参考大赛阶段要求）（5%）

|  |  |
| --- | --- |
| 项目重要里程碑 | 预计完成日期 |
|  |  |

 注：为确保大赛的公平、公正、公开原则，大赛将采用匿名评审，要求各参赛团队在提交的所有作品材料中不得泄露学校、相关指导教师、学生信息，大赛组委会保留取消违反匿名评审规定的团队参赛资格的权利。